

# Gramática livre-do-contexto

↳ Um método poderoso de descrever linguagens

↳ Estudamos AF e REGEX, descrevem

muitas linguagens, mas algumas linguagens

simples não podem ser representadas:

ex:  $L = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$

↳ As gramáticas livres-do-contexto podem

descrever certas características que têm uma  
estrutura recursiva! - VNV -

↳ fonem primeiro utilizados no estudo de

linguagens humanas.

↳ Uma maneira de entender o relacionamento de termos tais como: nome, verbo e preposição e suas respectivas frases levam a uma noção natural, porque frases nominais podem aparecer dentro de frases verbais e vice-versa.

↳ Aplicação: Especificação e compilação de linguagens de programação.

↳ Uma gramática de linguagem de programação frequentemente aparece como uma referência para pessoas tentando aprender a sintaxe da linguagem.

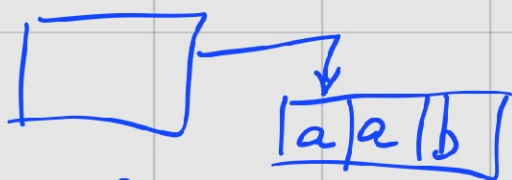
primeiramente, veremos Autômatos com pilha

↳ São como autômatos finitos não-determinísticos, mas tem um componente extra chamado Pilha

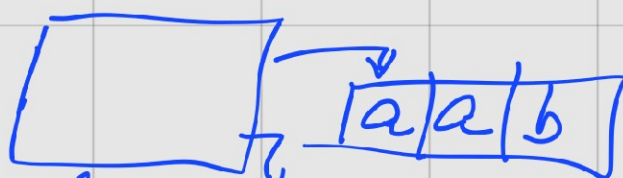
↳ A pilha provê memória adicional além da quantidade finita disponível no controle. A pilha permite que o autômato com pilha reconheça algumas linguagens não regulares.

↳ São equivalentes a gramáticas livres do contato

AF



AP



`for(int i=0; i < strlen(buf); i++)`

-02

Controle de estado



Um AP pode escrever símbolos na fita e lê-los de volta mais tarde.

↳ Em qualquer momento, o símbolo no topo da pilha pode ser lido e removido

↳ Escrever na pilha: empilhar (push)

↳ Remover símbolo na pilha: desempilhando (pop)

↳ Quais posições podem ser lidas e modificadas?

Topo!



# Definição formal

Um autômato com pilha é uma 6-upla  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ , onde  $Q, \Sigma, \Gamma$  e  $F$  são todos conjuntos finitos, e

1.  $Q$  é conjunto de estados
2.  $\Sigma$  é alfabeto
3.  $\Gamma$  é alfabeto de pilha
4.  $\delta: Q \times \Sigma \times \Gamma \rightarrow P(Q, \Gamma)$  é função de transição
5.  $q_0 \in Q$  é o estado inicial
6.  $F \subseteq Q$  é conjunto de estados finais

Um AP  $M = (Q, \Sigma, T, \delta, q_0, F)$  computa  
da seguinte maneira. Ele aceita a entrada

$w$  se  $w$  puder ser escrita como

$$w = \underline{w_1 w_2 \dots w_m}$$

onde cada  $w_i \in \Sigma_\varepsilon$  e existem uma

sequência de estados  $r_0, r_1, \dots, r_m \in Q$  e

codigos  $\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_m \in T$  que satisfazem

as três condições a seguir.

1.  $\lambda_0 = q_0$  e  $S_0 = \varepsilon$

↳  $M$  inicia no estado inicial e com a pilha vazia

2. Para  $i = 0, \dots, m-1$ , temos  $(r_{i+1}, b) \in \delta(r_i, w_{i+1}, a)$

onde  $S_i = at$  e  $S_{i+1} = bt$  para algum  $a, b \in T_\varepsilon$

e  $t \in T$

↳ Esta condição afirma que  $M$  se move conforme o estado, a pilha e o próximo símbolo de entrada.

3.  $r_m \in F$



Exemplo

$$L = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}. \quad M_1 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, \underline{q_1}, F)$$

$$Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$$

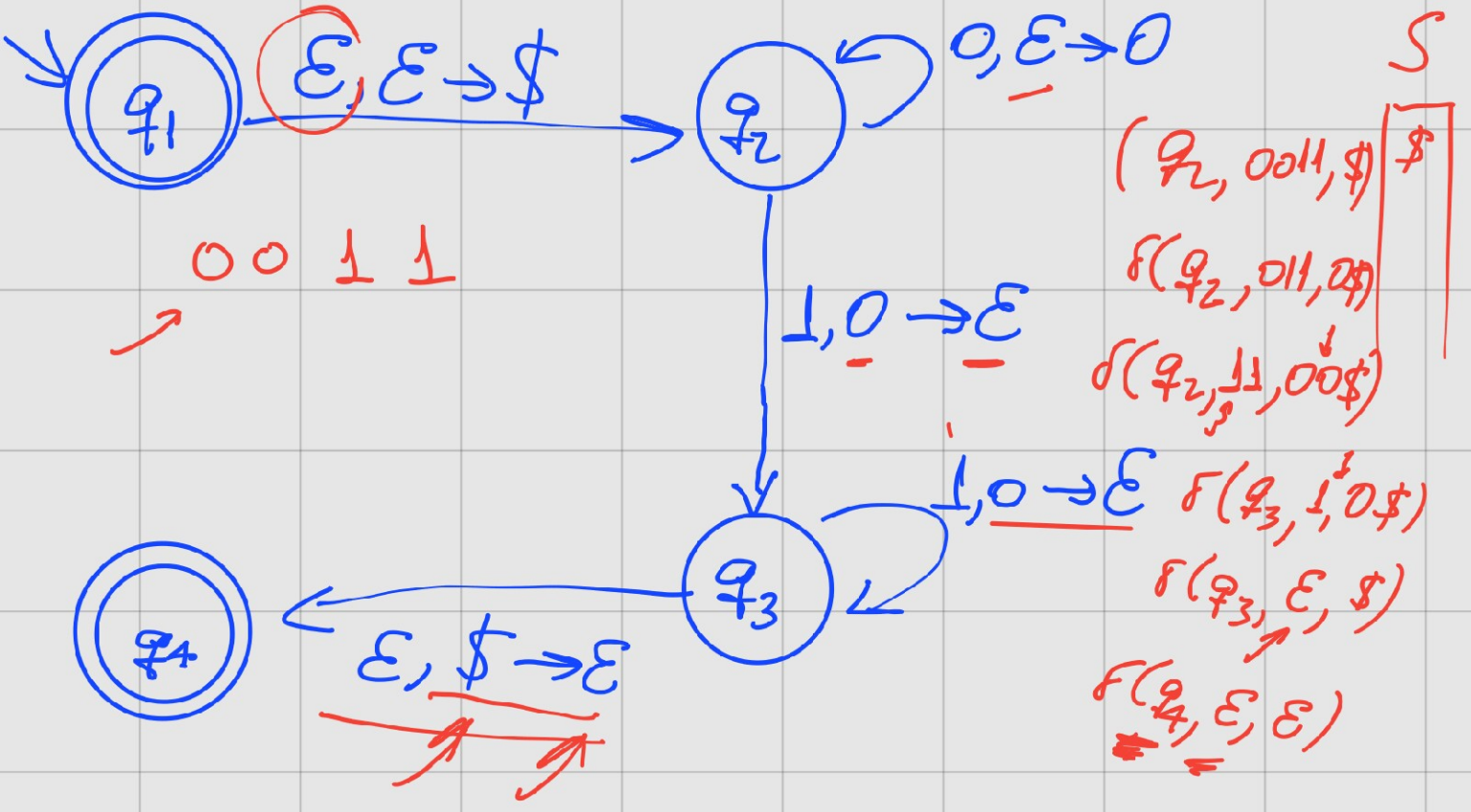
$$\Sigma = \{0, 1\}$$

$$\Gamma = \{0, \$\}$$

$$F = \{q_1, q_4\}$$

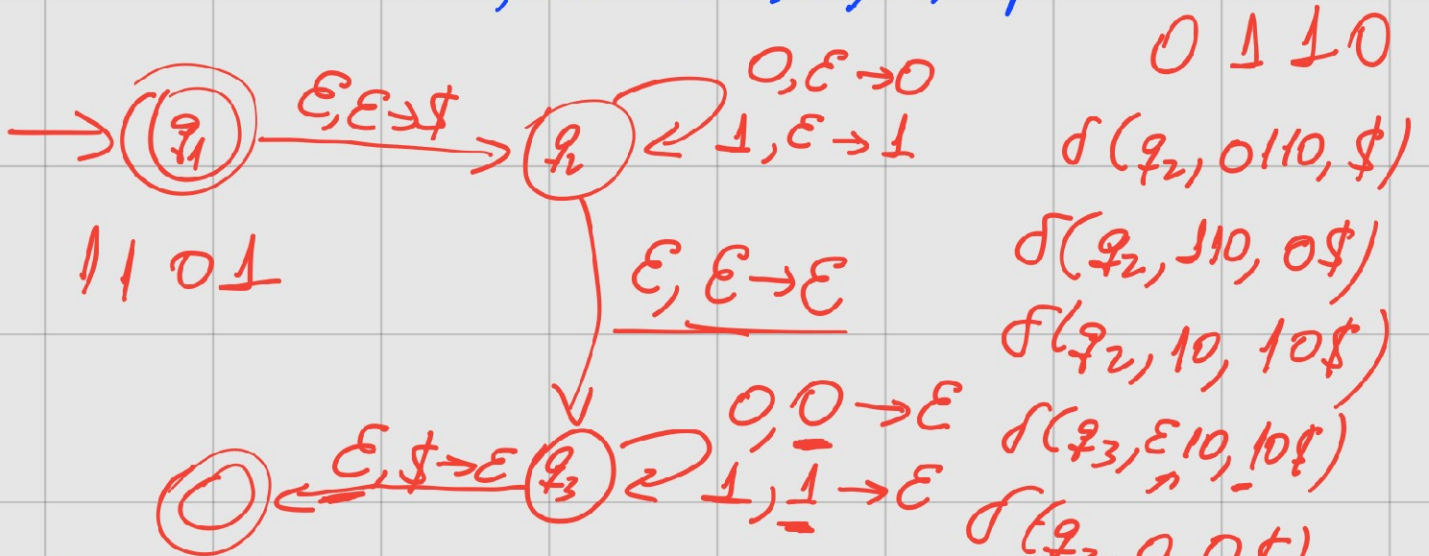
$\delta$

	0			1			ε		
	0	\$	ε	0	\$	ε	0	\$	ε
$q_1$									$\delta(q_1, \$)$
$q_2$			$\delta(q_2, 0)$			$\delta(q_3, \epsilon)$			
$q_3$						$\delta(q_3, \epsilon)$			
$q_4$									$\delta(q_4, \epsilon)$



exemplo

$$L = \{ m m^R \mid m \in \{0, 1\}^* \}$$



0 1 1 0

1 1 0 1

$\delta(q_2, 0110, \$)$

$\delta(q_2, 110, 0\$)$

$\delta(q_2, 10, 10\$)$

$\delta(q_3, \epsilon 10, 10\$)$

$\delta(q_3, 0, 0\$)$

$\delta(q_3, \epsilon, \$)$

$\delta(q_2, 1101, \$)$

$\delta(q_2, 101, 1\$)$

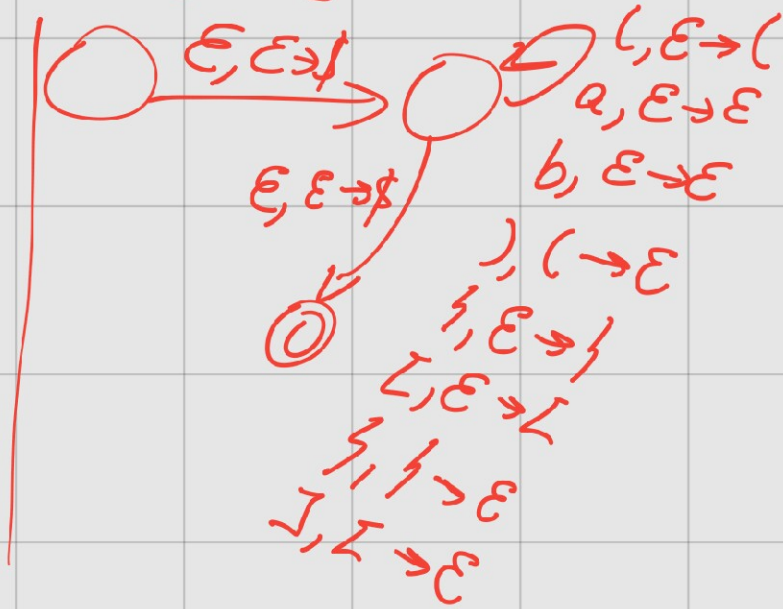
$\delta(q_3, 101, 1\$)$

$\delta(q_3, 01, \$)$

$\delta(q_4, 01, \epsilon)$



$L = \{ (u)^n \mid u \in \{ (, ), a, b \}^*, \text{ as parenteses} \}$   
 $\uparrow \quad \uparrow$   
 $\varepsilon \quad \varepsilon$  estão balanceados



$(ac)$   
 $(a[ a ] a)$   
 $([ ] )$

# Gramática Livres-do-contexto

ex:

$$A \rightarrow OA \perp$$

$$A \rightarrow B$$

$$B \rightarrow \#$$

→ Uma gramática consiste de uma coleção de **REGRAS de Substituição**, também denominadas **PRODUÇÕES**.

→ Cada regra aparece como uma linha na gramática, compreendendo um **Símbolo** e uma **Cadeia** separados por uma seta

→ O símbolo é chamado de **VARIÁVEL**

→ A cadeia é constituída de variáveis e outros símbolos chamados **Terminais**.

→ geralmente **VARIÁVEL** é representado por uma letra maiúscula

→ terminais são análogos ao alfabeto de entrada

→ Uma variável é designada como variável inicial.



→ Você use a gramática para descrever  
uma linguagem gerando cada cadeia de  
seguinte maneira:

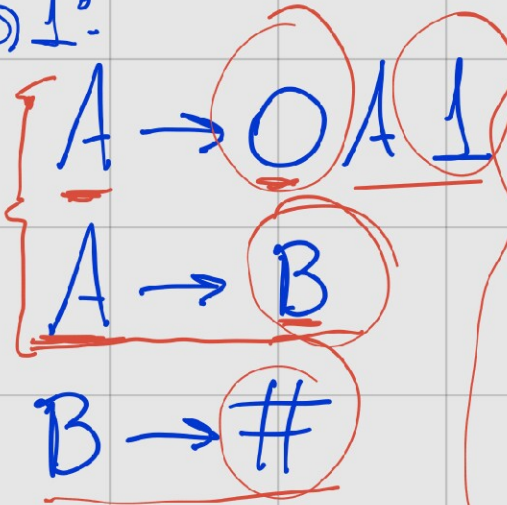
1. Escreva a variável inicial
2. Encontre uma variável que esteja escrita  
e uma regra que comece com esse variável.  
Substitua a variável escrita pelo lado  
direito dessa regra.
3. Repita o passo 2 até que não reste  
nenhuma variável.

→ A sequência de substituições é denominada

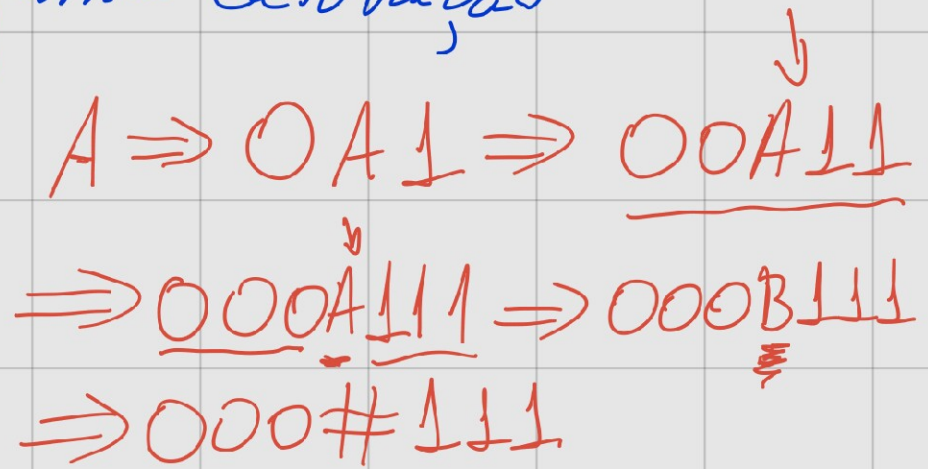
**DERIVAÇÃO**

exemplo:  $000\#111$  é aceita por  $G_1$ ?

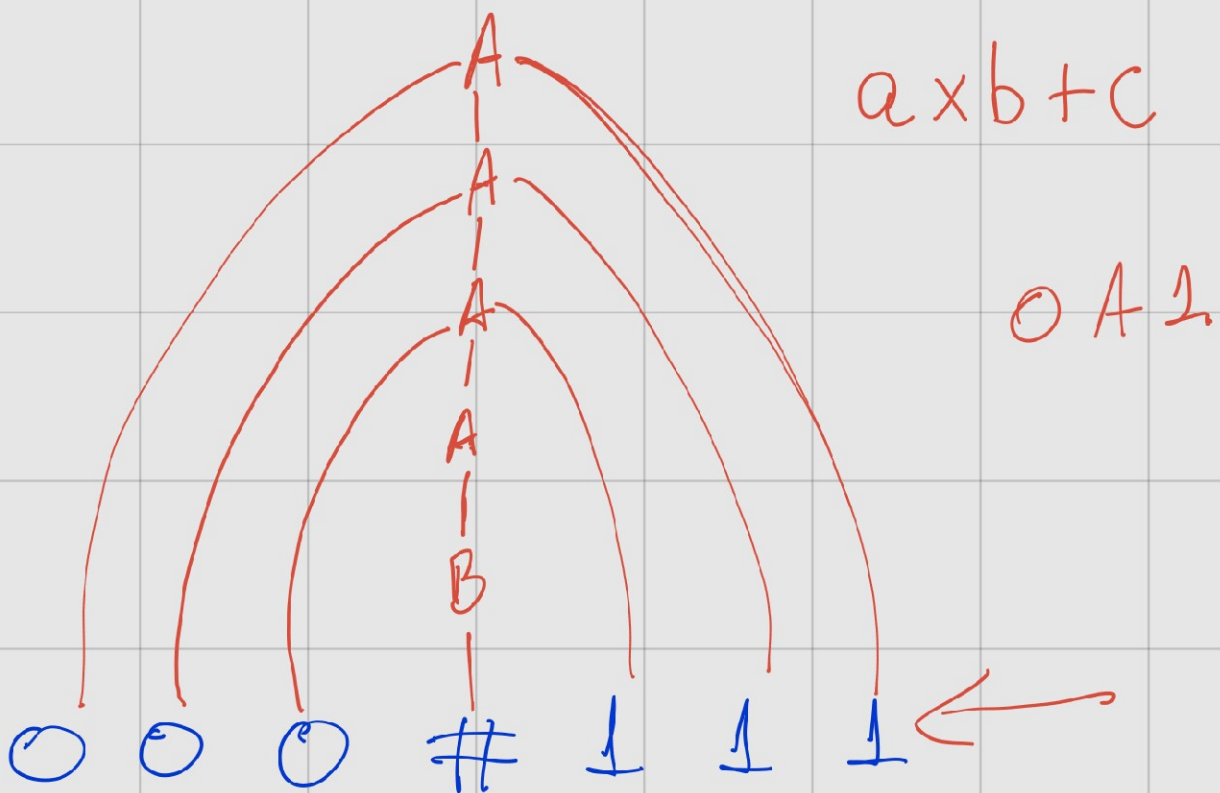
$G_1$ :



Uma derivação



Também podemos representar com uma árvore sintática:



O conjunto de todos codigos gerados  
desse maneira constitui a **Linguagem**  
**de gramática**. Escrevemos  $L(G_1)$  para  
a linguagem de gramática  $G_1$ .  $L(G_n)$

$$L(G_1) \text{ é } \{ 0^n \# 1^n \mid n \geq 0 \}$$

Qualquer linguagem que pode ser gerada  
por alguma gramática livre-do-contexto  
é chamada de uma **Linguagem livre-do-**  
**contexto (LLC)**.



Podemos abreviar várias regras com a mesma variável no lado esquerdo em uma única linha, usando o símbolo "!"

G1:

$A \rightarrow OA \perp$

$A \rightarrow B$

$B \rightarrow \#$

G1:

$A \rightarrow OA \perp | B$

$B \rightarrow \#$

Temos G<sub>2</sub> como um exemplo de LLC, que descreve um fragmento da língua inglesa

⟨SENTENCE⟩ ✓ → ⟨NOUN-PHRASE⟩⟨VERB-PHRASE⟩ 1  
⟨NOUN-PHRASE⟩ ✓ → ⟨CMPLX-NOUN⟩ | ⟨CMPLX-NOUN⟩⟨PREP-PHRASE⟩ 2 3  
⟨VERB-PHRASE⟩ ✓ → ⟨CMPLX-VERB⟩ | ⟨CMPLX-VERB⟩⟨PREP-PHRASE⟩ 4 5  
⟨PREP-PHRASE⟩ ✓ → ⟨PREP⟩⟨CMPLX-NOUN⟩ 6  
⟨CMPLX-NOUN⟩ ✓ → ⟨ARTICLE⟩⟨NOUN⟩ 7  
⟨CMPLX-VERB⟩ ✓ → ⟨VERB⟩ | ⟨VERB⟩⟨NOUN-PHRASE⟩ 8 9  
⟨ARTICLE⟩ ✓ → a | the 10 11  
⟨NOUN⟩ ✓ → boy | girl | flower 12 13 14  
⟨VERB⟩ ✓ → touches | likes | sees 15 16 17  
⟨PREP⟩ ✓ → with 18

→ G<sub>2</sub> possui:

→ 10 variáveis

→ 27 Terminais (alfabeto inglês - padrão + conector de espaço)

→ 18 regras

⟨SENTENCE⟩ → ⟨NOUN-PHRASE⟩⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⟨NOUN-PHRASE⟩ → ⟨CMPLX-NOUN⟩ | ⟨CMPLX-NOUN⟩⟨PREP-PHRASE⟩  
 ⟨VERB-PHRASE⟩ → ⟨CMPLX-VERB⟩ | ⟨CMPLX-VERB⟩⟨PREP-PHRASE⟩  
 ⟨PREP-PHRASE⟩ → ⟨PREP⟩⟨CMPLX-NOUN⟩  
 • ⟨CMPLX-NOUN⟩ → ⟨ARTICLE⟩⟨NOUN⟩  
 ⟨CMPLX-VERB⟩ → ⟨VERB⟩ | ⟨VERB⟩⟨NOUN-PHRASE⟩  
 ⟨ARTICLE⟩ → a | the  
 ⟨NOUN⟩ → boy | girl | flower  
 ⟨VERB⟩ → touches | likes | sees  
 ⟨PREP⟩ → with

Examples:

a boy sees

The boy sees a flower

a girl with a flower likes the boy

⟨SENTENCE⟩ ⇒ ⟨NOUN-PHRASE⟩⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⇒ ⟨CMPLX-NOUN⟩⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⇒ ⟨ARTICLE⟩⟨NOUN⟩⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⇒ a ⟨NOUN⟩⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⇒ a boy ⟨VERB-PHRASE⟩  
 ⇒ a boy ⟨CMPLX-VERB⟩  
 ⇒ a boy ⟨VERB⟩  
 ⇒ a boy sees



# Definição formal:

Uma gramática livre-do-contexto é uma 4-upla  $(V, \Sigma, R, S)$ , onde

1.  $V$  é o conjunto finito de variáveis

2.  $\Sigma$  é um conjunto finito, **disjuncto de  $V$** , de terminais

3.  $R$  é o conjunto de regras

4.  $S \in V$  é a variável inicial.

$$\begin{array}{c} \underline{u} \ \& \ \underline{v} \quad \underline{A} \rightarrow \underline{w} \\ \Rightarrow \underline{u} A \ \& \ \Rightarrow \underline{u} \underline{w} \ \& \end{array}$$



Se  $\underline{u}$ ,  $\underline{v}$  e  $\underline{m}$  são cadeias de variáveis e terminais, e  $\underline{A} \rightarrow \underline{uv}$  é uma regra da gramática, dizemos que

$\underline{uA}$   $\underline{v}$  ORIGINA  $\underline{uuv}$ , escrito

$$\underline{uAv} \Rightarrow \underline{uuv}$$

Dizemos que  $\underline{u}$  deriva  $\underline{v}$ , escrito

$$\underline{u} \xRightarrow{*} \underline{v}, \text{ se } u = v \text{ ou se existe}$$

uma sequência  $\underline{u}_1, \underline{u}_2, \dots, \underline{u}_k$  para  $k \geq 0$

$$u \Rightarrow \underline{u}_1 \Rightarrow \underline{u}_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \underline{u}_k \Rightarrow \underline{v}$$

$$u \Rightarrow v$$

A linguagem da gramática é

$$\underline{L} = \{ \underline{u} \in \Sigma^* \mid S \xRightarrow{*} \underline{u} \}$$

$$G_3 = (\{S\}, \{a, b\}, R, s)$$

Send to R

$$S \rightarrow aSb \mid SS \mid \varepsilon$$

$ab$     $aabb$     ~~$aba$~~

Como montar uma gramática para a linguagem  $\{0^n 1^n \mid n \geq 0\} \cup \{1^n 0^n \mid n \geq 0\}$  ?

$$S_1 = 0S_11 \mid \underline{\varepsilon}$$

$$S_1 \Rightarrow 0S_11 \Rightarrow 0\varepsilon 1 \Rightarrow 01$$

$$S_1 \Rightarrow 0S_11 \Rightarrow 00S_111 \Rightarrow 00\varepsilon 111 \Rightarrow 00111$$



$$S_2 = 1S_20 \mid \varepsilon$$

$$S = S_1 \mid S_2$$

# Forma Normal de Chomsky

Uma GLC esta na forma normal de Chomsky se toda regra é de forma

$$A \rightarrow BC$$

$$A \rightarrow a$$

Onde  $a$  é qualquer terminal e

$A, B$  e  $C$  são quaisquer variáveis -

exceto que  $B$  e  $C$  não podem ser a

variável inicial.

Adicionalmente permitimos a regra

$S \rightarrow \epsilon$ , onde  $S$  é a variável inicial.



$$\begin{aligned} S &\rightarrow ASA \mid aB \\ A &\rightarrow B \mid S \\ B &\rightarrow b \mid \epsilon \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \\ A &\rightarrow B \mid S \\ B &\rightarrow b \mid \epsilon \end{aligned}$$

2. Remova as regras  $\epsilon B \rightarrow \epsilon$ , mostrado à esquerda, e  $A \rightarrow \epsilon$ , mostrado à direita.

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \\ A &\rightarrow B \mid S \mid \epsilon \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \mid S \\ A &\rightarrow B \mid S \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

3a. Remova regras unitárias  $S \rightarrow S$ , mostrado à esquerda, e  $S_0 \rightarrow S$ , mostrado à direita.

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ A &\rightarrow B \mid S \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ A &\rightarrow B \mid S \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

3b. Remova as regras unitárias  $A \rightarrow B$  e  $A \rightarrow S$ .

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ A &\rightarrow B \mid S \mid b \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ S &\rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ A &\rightarrow b \mid ASA \mid aB \mid a \mid SA \mid AS \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

4. Converta as regras remanescentes para a forma apropriada acrescentando variáveis e regras adicionais. A gramática final em forma normal de Chomsky, a seguir, é equivalente a  $G_6$ . (Na realidade, o procedimento dado no Teorema 2.9 produz diversas variáveis  $U_i$  juntamente com várias regras  $U_i \rightarrow a$ . Simplificamos a gramática resultante usando uma única variável  $U$  e a regra  $U \rightarrow a$ .)

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow AA_1 \mid UB \mid a \mid SA \mid AS \\ S &\rightarrow AA_1 \mid UB \mid a \mid SA \mid AS \\ A &\rightarrow b \mid AA_1 \mid UB \mid a \mid SA \mid AS \\ A_1 &\rightarrow SA \\ U &\rightarrow a \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

