

Nome do aluno: \_\_\_\_\_

**1 (40 pontos) Escolha V para verdadeiro e F para falso em cada afirmação:**

- ( ) Não recomenda-se usar o QuickSort em um ambiente de produção (em sistemas reais), pois ele não é estável
- ( ) O Algoritmo que calcula fecho transitivo é o Floyd Warshal
- ( ) A operação *fix-down*, da heap, é a operação que conserta um a heap a partir de um elemento específico até a parte mais baixa da árvore
- ( ) Um conjunto de árvores é chamado de cerrado
- ( ) A heap é implementada com múltiplas ordenações em uma lista encadeada
- ( ) Um grafo completo é aquele em que existem arestas conectando cada vértice para todos os outros
- ( ) A lista de adjacência é melhor implementada com uma fila de prioridades
- ( ) Um grafo é conexo se os vértices possuem números pares indicando a sua conexão
- ( ) Um ciclo é um caminho simples exceto pelo primeiro e último vértice que são diferente
- ( ) A BFS e a DFS diferenciam-se somente na estrutura de escolha da próxima aresta a ser visitada
- ( ) Um grafo dirigido é aquele em que as arestas possuem um sentido a ser seguido
- ( ) Caminho dirigido em um digrafo admite repetição de arestas
- ( ) Heap admite itens com a mesma prioridade
- ( ) Descobrir se um vértice  $v$  é isolado tem custo constante em uma lista de adjacência
- ( ) Grafo é uma estrutura usada para ordenar elementos em uma tabela hash
- ( ) Fila de prioridades é uma estrutura usada para buscar um elemento rapidamente, na ordem de  $O(3 * \lg N)$
- ( ) É possível afirmar que a matrix de adjacência sempre possui melhor desempenho que a fila de prioridades
- ( ) Um grafo dirigido é fortemente conexo se todos os vértices são alcançáveis a partir de todos os vértices
- ( ) Um Grafo Dirigido acíclico é um grafo dirigido que não possui ciclos
- ( ) Um Grafo  $G$  é dado por  $G = (V, E)$

**2 (5 pontos) Sobre Grafo**

1. Encontrar uma Aresta em uma lista de adjacência tem custo em  $O(V)$
2. Decidir se há um caminho de  $u$  para  $v$  em um vetor de arestas tem custo  $O(E * \lg V)$
3. Descobrir se um vértice  $v$  é isolado tem custo  $O(V)$  em uma matriz de adjacência
4. O espaço necessário para representar em uma Matriz de adjacência é  $V + E$

Estão **certas** as seguintes afirmativas (marque com um X):

- |                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 2,3 | <input type="checkbox"/> 2,4 |
| <input type="checkbox"/> 3,4 | <input type="checkbox"/> 1,4 |

**3 (5 pontos) Sobre Grafo**

1. A DFS é a busca em profundidade
2. A BFS é a busca em largura
3. A BFS usa uma fila de prioridades
4. A DFS utiliza uma pilha

Estão **certas** as seguintes afirmativas (marque com um X):

- |                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 2,3 | <input type="checkbox"/> 3,4 |
| <input type="checkbox"/> 1,3 | <input type="checkbox"/> 1,2 |

**4 (5 pontos) Sobre Grafos**

1. A implementação de peso na aresta é impossível com matriz de adjacência

2. Para colocar o peso em uma aresta em lista de adjacência basta adicionar uma variável adicional de peso no **item** armazenado na lista encadeada
3. Algoritmos de menor caminho funcionam apenas em grafos dirigidos
4. Grafo dirigido também pode ter peso nas arestas

Estão **certas** as seguintes afirmativas (marque com um X):

- |                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 2,3 | <input type="checkbox"/> 3,4 |
| <input type="checkbox"/> 2,4 | <input type="checkbox"/> 1,2 |

**5 (5 pontos) Sobre Grafo:**

1. Belmann Ford é um algoritmo para produção carros em série, que modela a planta da fábrica como um grafo
2. Dijkstra é um algoritmo para encontrar o menor caminho para todos os vértices alcançáveis a partir de um vértice de origem
3. Dijkstra é melhor implementado com uma fila de prioridades para escolher o próximo vértice a visitar
4. Belmann Ford funciona com arestas de pesos negativos

Estão **certas** as seguintes afirmativas (marque com um X):

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1,2,4 | <input type="checkbox"/> 1,3,4 |
| <input type="checkbox"/> 2,3,4 | <input type="checkbox"/> 1,2,3 |

